

計畫名稱：

「知卡宜綠森林親水公園園區重塑改造計畫」

(一) 計畫緣起

本計畫主要係依據花東地區永續發展策略計畫中之「5.7.2 強化核心都市的機能建設與服務功能」策略所研提。

知卡宣綠森林親水公園位於吉安鄉仁和村內，佔地約 19 公頃，日據時期曾為空軍基地，後經重新整理轉型成為一座多功能的休憩公園，並自民國 104 年起於公園內陸續規劃、建置了多項大型親水設施，每到暑假親水池開放使用期間，總是吸引大批觀光人潮前來戲水消暑，107 年暑期入園人次並突破 12 萬人次，絕對是個具有觀光潛力的熱門景點。但反觀公園暑假期間以外造訪的遊客卻是以附近前往運動的居民居多，是為何原因所造成如此大之差異？

1. 公園歷年來均係以單點式進行相關設施之規劃興建，而非以公園全區進行規劃考量，以致公園主題雜亂、缺乏整體感，另公園內的其他遊憩設施與親水設施相較之下缺乏特色和亮點。
2. 公園內雖然佈滿綠地，但景觀林相卻相當雜亂、毫無層次及色彩，加上過多閒置空地未有效利用規劃，使得整體空間相對單調無趣。
3. 公園配合本縣政策一直以來均無收受入園門票，而為了提供民眾一個安全、消暑的戲水空間，每年均需投入大量預算去進行親水設施之興建及後續之維護作業，以致苦無經費進行公園其他設施整建。

綜上所述，在去掉親水設施的光環後，缺乏特色和亮點的知卡宣公園，自然無法吸引遊客前往，因此公園的轉型，勢在必行！希望透過本次計畫爭取公園重塑改造之經費，打造優質多元的公園空間環境，並導入時下提倡的公園友善共融概念，期盼未來的知卡宣公園能不再只是夏日玩水的代名詞，而是友善的、漂亮的、充滿驚喜的、深具吸引力且四季皆宜的最佳觀光去處。

(二) 計畫目標

1. 績效指標：

表 5-5-1 綱要計畫 5.9 績效指標(不含中央自辦計畫)

績效指標	衡量標準	現況值	目標值(112 年)
閒置空間再利用面積(+)	平方公尺(m ²)	0m ²	5,000m ²
觀光旅遊人次(+)	年/萬人	1 年/30 萬人	1 年/50 萬人

1. 工作指標：

- (1) 打造 1 處大區域的共融遊樂場，並於公園各區至少規劃設置 5 個小型遊樂設施(例如配合該區造景設置高矮不一的造型木

椿)。

(2) 打造公園全區無障礙通行步道及相關設施改善。

(3) 公園分區營造至少打造 8 區特色亮點(包含閒置空間)。

(4) 提升公園能見度及全年度入園參觀人次。

(三) 執行策略及方法

1. 中央目的事業主管機關：國發會。

2. 主(協)辦機關：花蓮縣政府農業處主辦。

3. 執行方式：政府自辦。

4. 主要工作項目：本次計畫將辦理公園全區環境設施盤點(如需拆除汰換的老舊設施、可活化利用之閒置空間、既有景觀喬灌木種植之數量及密度、園區步道動線等)，並進行公園整體之規劃與重塑，為公園注入更多元的元素及色彩。主要工作項目如下：

(1) 公園空間步道重塑及調性統整

① 本次將以公園整體空間進行檢討，除了強化既有設施區域外，並找出配置不當(浪費空間)及閒置的空間重新加以規劃。我們希望利用既有地形高層差異(或營造出的地形高差)、景觀高低層次並搭配多種自然素材，賦予各個區域鮮明的主題特色，並做為不同區域之區隔(例如利用地形高差及喬灌木區隔公園的親水設施與其他遊憩之空間)。

② 重新規劃各個區域之步道串聯系統，除了希望能以多種複合素材打造步道鋪面，讓動線不在是硬梆梆、死板板的一直線，而能有更多種變化(例如依各區域的主題調性選用鋪面的素材和色調)。另為能提供身障者們更友善的環境，本次並希望能達成全區無障礙通行的目標。

③ 知卡宣公園從城堡造型的大門圍牆及廁所、公園內的豆娘裝置藝術等，再再都顯示公園的風格是走可愛童趣路線，但公園內有許多不合時宜、不符公園調性的設施(如甕牆、原住民圖像立柱)，使公園顯得雜亂、缺乏整體感，因此希望能藉由拆除汰換或以其他造型包裝、彩繪及綠化等方式進行公園風格統整。

(2) 打造具有冒險、挑戰與適性發展的共融遊樂場

知卡宣公園內目前既有之遊樂設施除了親水設施外，分別為鄰近親水區的綠籬迷宮、格柵遊憩迷宮、兒童滑梯、小廣場、小型溜冰場以及機堡旁的遊憩沙坑，但這些設施民眾使用率不高，主要原因不僅僅只是設施老舊而已，問題也出在設施缺乏冒險挑戰性及與人的互動性，相反的公園內的親水設施便具備這些要素，並能顧及各個年齡層的使用者需求。

為了提升公園的吸引力，本次計畫淘汰掉公園內老舊無趣

的罐頭遊具設施(OUT!)，並將公園重新打造成充滿冒險、挑戰及想像力的玩樂空間。除了利用草皮、地形、植栽、沙子、木頭、石塊等多元的自然環境素材，營造讓大朋友、小朋友可以盡情地攀爬、跳躍、滑行、擺盪的環境，達到更多元的觸覺感官體驗外，並將設計屬於公園特色主題的原創遊具設施，打造公園的獨特專屬亮點。

此外為照顧身障者的遊戲權益，於規劃上將特注意輪椅之通行及相關設施之設置，使知卡宣公園成為一處友善且適合男女老少及身障者大家一起遊玩的共融公園。

(3) 閒置空間活化再利用

另公園內目前仍有許多區域閒置未做有效的規劃利用，除了可透過景觀營造妝點外，我們希望在公園的各個角落空間甚至是步道等地方都能注入一些親子童趣的遊戲元素，比方說置入一些結合藝術意象、可互動的裝置設施，或隨興擺放可愛童趣造的街道傢俱，又或者是利用既有地形堆置可供孩子攀爬跳躍的石頭土坡山丘，甚至是將步道鋪面妝點上跑道、賽道、大富翁、跳格子等遊戲圖騰元素，我們希望民眾能盡情地在知卡宣公園的每個角落探索、遊憩，讓整個公園都能是玩樂的空間、處處充滿著意外的驚喜。

(4) 打造生態永續之景觀亮點：

「知卡宣」為阿美族語(Cikasuan)，為「薪柴甚多」的意思，公園內亦確實種植有許多喬灌木、草皮及草花，惟植栽並未進行景觀設計，諸如過度整齊的排列組合、視覺雜亂的景觀配置、過度密集的林相、毫無層次感的栽植以及缺乏色彩變化亮點等，都使得公園整體感覺雜亂、單調又無趣。

本次計畫將盤點並重塑公園內之景觀，除了過密的喬木需進行疏植修剪、雜亂的喬灌木需進行移植(除)外，並將依據公園各個區域的特色進行規劃及色彩計畫，透過增植多樣特色的原生植物、各式季節性開花喬木樹種並搭配灌木的複層栽植方式，除了能豐富公園整體景觀視覺，並提供更多生物棲息的空間，讓公園不只是親子遊憩的場所，也能成為富有教育意義的大自然教室。

(5) 其他既有設施改善：

① 公園大門翻新：知卡宣公園的大門立柱結構因年久而產生裂痕損耗，橫向門面採用的木質面板更是嚴重腐朽，本次除希望能以較為耐久、好維護的之材質進行修復改善，並將公園大門之門面重新設計粉飾，以可愛活潑且的風格吸引所有遊客的目光，並誘發其前往公園內探索的好奇心。

②友善廁所改善：本次將全面檢視園區內廁所的設置是否符合相關無障礙等法規，並增設親子廁所、哺乳室等設備，以提供造訪的遊客更優質舒適的如廁（哺乳）空間。

③整合公園導覽解說設施：公園內充斥著許多風格的警告標語、告示牌、指標及各式導覽解說設施，本次將統整全區標語、解說牌等設計風格，並配合本計畫的改造，增加多樣性的生物解說牌，達到寓教育樂的功能。

(四) 期程與資源需求

1. 計畫期程：109 年至 112 年。
2. 經費需求及財源：

表 5-5-2 綱要計畫 5.9 經費需求及財源（百萬元）

經費來源		各年度經費需求（百萬元）					109-112 合計	總計	土地款	備註
		108年 以前	109年	110年	111年	112年				
非 自 償	中央預算		42.1	37.3	37.3		116.7	116.7		
	地方預算		4.7	4.1	4.1		12.9	12.9		
	花東基金									
	其他									
自 償	民間投資									
	其他									
合計			46.8	41.4	41.4		129.6	129.6		

(五) 預期效益

1. 可量化效益：
 - (1) 打造 1 處大區域的共融遊樂場，並於公園各區至少規劃設置 5 個小型遊樂設施(例如配合該區造景設置高矮不一的造型木樁等)。
 - (2) 公園分區營造至少打造 8 區特色亮點(包含閒置空間活化面積約 5,000m²)。
 - (3) 公園全區無障礙通行步道設置。
 - (4) 公園內 3 間廁所改善：增設無障礙設施、親子廁所及哺乳室相關設備。
2. 不可量化效益：
 - (1) 提升公園國內外的能見度，成為熱門的觀光景點。
 - (2) 活化公園內閒置空間，透過友善服務設施之設置及既有設施修繕，提升公園運動休憩空間之服務品質，使公園呈現更多元化、更友善之面貌。